

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENCARIAN LOWONGAN PEKERJAAN

Dede Wira Trise Putra¹⁾, Jendra Jonika Putra²⁾

¹⁾Dosen Teknik Informatika

²⁾Mahasiswa Teknik Informatika

Fakultas Teknologi Industri, Institut Teknologi Padang

Email: dedewtp339@yahoo.com

INTISARI

Informasi lowongan pekerjaan merupakan salah satu kebutuhan bagi masyarakat. Informasi selama ini diberikan hanya melalui pengumuman di media cetak dan kantor ketenagakerjaan. Sifat informasi yang sangat cepat membuat pembaruan informasi melalui sistem konvensional saat ini menjadi lambat. Adapun sistem informasi yang sudah ada hanya menampilkan informasi lowongan pekerjaan saja. Salah satu cara dalam memperbarui informasi lebih cepat adalah dengan merancang sebuah aplikasi sistem informasi pencarian lowongan pekerjaan. Pada sistem informasi lowongan pencarian kerja berbasis web yang dibangun ini akan ada informasi pencarian dari beberapa kriteria yang tersedia dan akan muncul peta untuk menampilkan lokasi. Hasilnya adalah sebuah sistem informasi pencarian lowongan kerja berbasis web yang dilengkapi dengan menu pencarian dan adanya peta.

Kata kunci : sistem informasi, *maps*, web, lowongan kerja

ABSTRACT

Job vacancy information is one of the needs for the community. Information has been provided only through announcements in the print media and employment offices. The very fast nature of information makes information updates through conventional systems now slow. The existing information system only displays job vacancy information only. One way of updating information faster is to design an information retrieval job search system application. In this web based search job search information system there will be search information from some of the available criteria and a map will appear to display the location. The result is a web-based search information search system that comes with a search menu and a map.

Keywords: information system, *maps*, web, job vacancy

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Informasi lowongan pekerjaan sebagai salah satu informasi yang dibutuhkan dan memiliki pembaruan yang sangat cepat. Dari masalah ini maka dilakukan penelitian untuk merancang sistem informasi pencarian kerja yang ditambah dengan bantuan *maps* untuk menampilkan lokasi beserta profil perusahaan yang membuka lowongan pekerjaan akan tampil pada *maps* atau peta.

Untuk lebih membantu para pencari kerja dalam melihat informasi lowongan kerja serta menampilkan perusahaan-perusahaan yang telah memasukan informasi pekerjaan. Pada sistem informasi pencarian kerja ini lowongan kerja akan di tampilkan pada *maps* beserta profil perusahaannya.

2. LANDASAN TEORI

2.1 Sistem Informasi

Menurut Leitch Davis (1983) sistem informasi adalah suatu sistem didalam sebuah organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan data transaksi harian yang mendukung operasi dan bersifat manajerial dan kegiatan strategis yang diperlukan bagi pihak luar tertentu. Operasi dasar dari sistem informasi terdiri dari empat dasar yaitu pengumpulan, mengolah, menyimpan dan menyebarkan informasi. Informasi mungkin dikumpulkan dari lingkungan dalam atau luar dan memungkinkan didistribusikan kedalam atau keluar organisasi.

2.2 Konsep Dasar Basis Data

Basis data terdiri dari 2 kata yaitu basis dan data. Basis diartikan sebagai markas atau

gudang, tempat bersarang atau berkumpul. Sedangkan data adalah representasi factor dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, mahasiswa, pembeli, pelanggan, barang, peristiwa, dll) yang direkam dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi, atau kombinasinya. *Database* adalah kumpulan data / informasi yang teratur berdasarkan kriteria tertentu yang saling berhubungan (Yuswanto:2005). Dalam dunia komputer database bisa dikategorikan sangat spesial karena selalu menjadi hal utama dalam perancangan sistem komputer.

2.3 Elemen Basis Data

Elemen basis data terdiri atas :

a. Entitas

Entitas adalah sekumpulan objek yang terdefiniskan yang mempunyai karakteristik sama dan bisa dibedakan satu dan lainnya. Objek dapat berupa barang, orang, tempat atau suatu kejadian.)

b. Atribut

Atribut adalah deskripsi data yang bisa mengidentifikasi entitas yang membedakan entitas tersebut dengan entitas yang lain. Seluruh atribut harus cukup untuk menyatakan identitas obyek, atau dengan kata lain, kumpulan attribute dari setiap entitas dapat mengidentifikasi keunikan suatu individu. Contoh : entitas murid memiliki atribut NIS, Nama lengkap, Alamat.

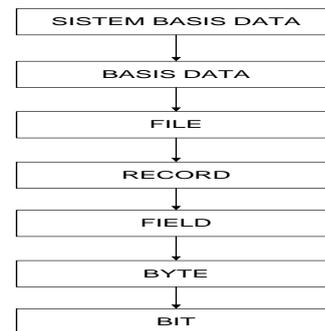
c. Relasi

Relasi adalah bagian paling penting dalam suatu basis data. Relasi digunakan untuk membuat hubungan antar entitas yang secara logika berhubungan. Dua entitas yang berbeda dapat memiliki hubungan dengan menggunakan relasi.

2.4 Hierarki Database

Hierarki adalah urutan dari tingkatan abstraksi menjadi sebuah struktur pohon. Hierarki membentuk sesuatu pada beberapa aturan yang khusus atau berdasarkan peringkat (misalnya kompleksitas dan tanggung jawabnya). Adapun bentuk dari

hierarki sebuah database dapat dilihat dari gambar dibawah ini



Gambar 1. Hierarki Data Dalam Database
(Sumber : Abdul Kadir, 2003)

1. *Characters* merupakan bagian data terkecil, dapat berupa karakter numerik, huruf ataupun karakter-karakter khusus (*special characters*) yang membentuk suatu item data atau *field*.
2. *Field* merepresentasikan suatu atribut dari *record* yang menunjukkan suatu item dari data seperti misalnya nama, alamat, dan lain sebagainya. Kumpulan dari *field* membentuk suatu *record*.
3. *Record* kumpulan dari *field* membentuk suatu *record*. *Record* menggambarkan suatu unit data individu yang tertentu. Kumpulan dari *record* membentuk suatu *file*, misalnya *file* personalia, tiap-tiap *record* dapat mewakili data tiap-tiap karyawan.
4. *File* terdiri dari *record-record* yang menggambarkan suatu kesatuan data yang sejenis, misalnya *file* mata pelajaran berisi data tentang semua mata pelajaran yang ada.
5. *Database* kumpulan dari *file* atau tabel membentuk suatu *database*

2.5 Normalisasi Database

Proses normalisasi adalah proses pengelompokan data elemen menjadi tabel-tabel yang menunjukkan *entity* dan relasinya. Adapun tujuan dari normalisasi adalah sebagai berikut :

- a. Untuk menghilangkan kerangkapan data.
- b. Untuk mengurangi kompleksitas.
- c. Untuk mempermudah pemodifikasi data.

2.6 MySQL

MySQL merupakan salah satu Relational database management system bersifat open

source. Struktur database disimpan dalam tabel-tabel yang saling berelasi. Karena sifat open source maka *MySQL* dapat dipergunakan dan didistribusikan baik untuk kepentingan individu maupun corporate secara gratis, tanpa memerlukan lisensi dari pembuatnya. *MySQL* dapat dijalankan dalam berbagai platform sistem operasi antara lain *Windows, Linuxs, Unix, Sun OS* dan lain-lain.

2.7 PHP

PHP merupakan sebuah bahasa *scripting* yang di bundel dengan HTML, yang dijalankan disisi *server*. Sebagian besar perintahnya berasal dari bahasa C, Java dan Perl dengan beberapa tambahan fungsi khusus PHP. Bahasa ini memungkinkan para pembuat aplikasi Web menyajikan halaman HTML dinamis dan interaktif dengan cepat dan mudah yang di hasilkan *server*.

3. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian

Jenis penelitian ini adalah perancangan aplikasi sistem informasi pencarian lowongan pekerjaan, yang bertujuan untuk membantu masyarakat atau penduduk dalam mendapatkan informasi peluang lowongan pekerjaan berdasarkan riwayat pendidikan.

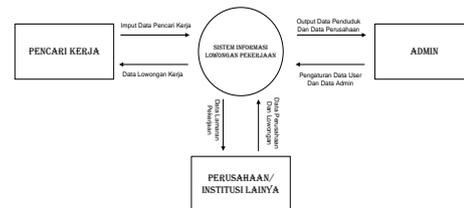
3.2 Alat

Alat dan bahan yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

1. Perangkat Keras (*Hardware*)
 - a. Laptop Asus
 - b. 2GB Memory
 - c. 500GB HDD
2. Perangkat Lunak (*Software*)
 - a. Sistem Operasi *Windows 10*
 - b. *Microsoft Office 2010*
 - c. *Microsoft Office Visio 2007*
 - d. *XAMPP*
 - e. *Adobe Dreamweaver*
 - f. *CSS Bootstrap*

3.3 Context Diagram

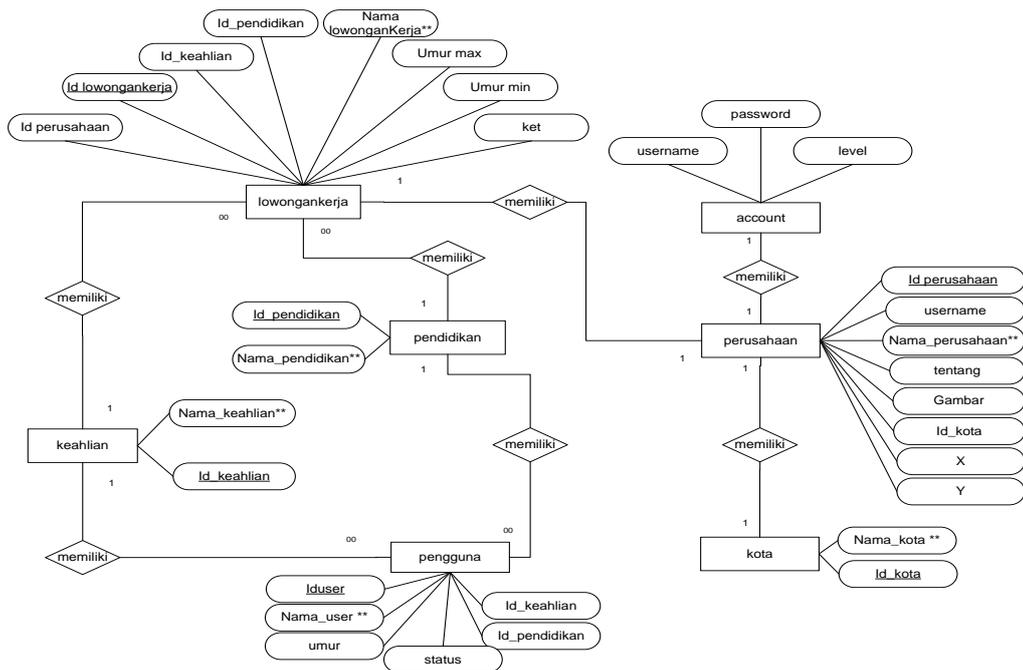
Pada *Context Diagram* ini menggambarkan garis besar dari Integrasi Sistem Informasi pencarian kerja berbasis web.



Gambar 2. Context Diagram

3.4 ERD (*Entity Relationship Diagram*)

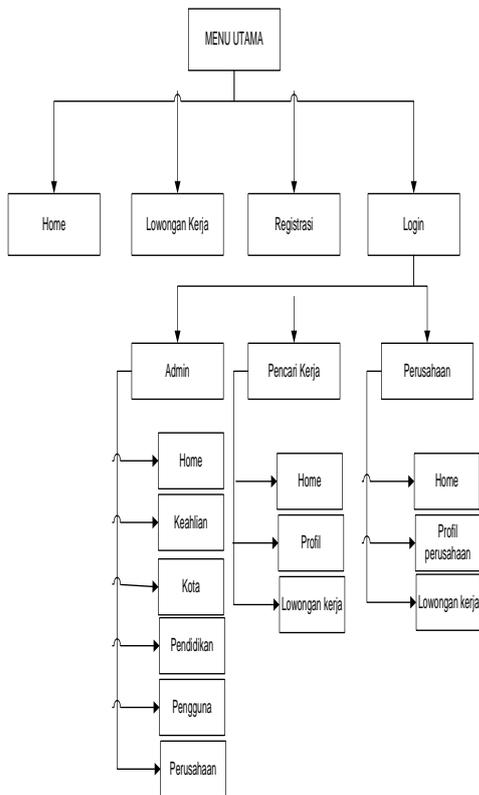
Entity Relantionship Diagram adalah relasi yang berisikan komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut. Dapat dilihat pada Gambar 3.



Gambar 3. ERD (Entity Relationship Diagram)

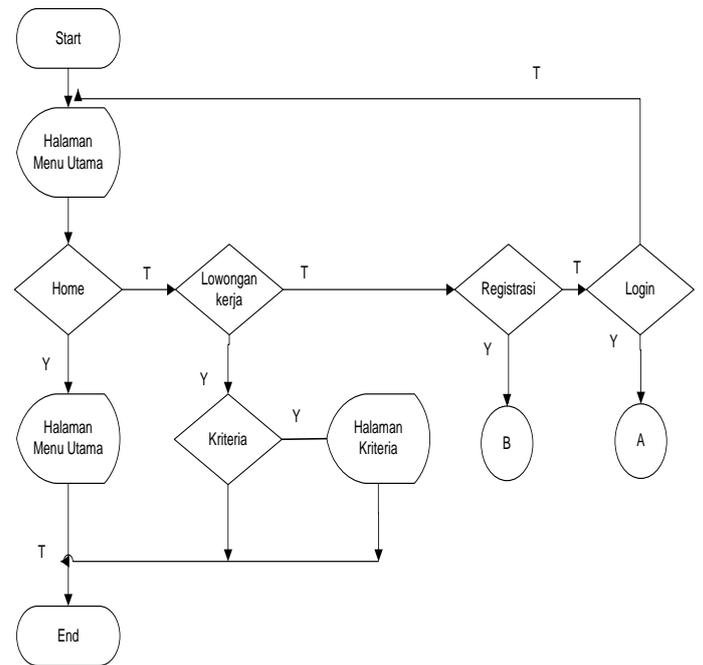
3.5 Struktur Program

Struktur program yang dimaksud yaitu untuk memberikan gambaran umum bagaimana bentuk dan model dari rancangan program yang akan dibuat.



ar 4. Struktur Program

3.6 Flowchart Halaman Utama



Gambar 5. Flowchart halaman utama

4. PEMBAHASAN

Pada pembahasan dijelaskan secara lengkap bagaimana tampilan-tampilan layar pada program aplikasi Sistem Informasi pencarian kerja berbasis web seperti yang

Gamb

terlihat pada gambar dibawah ini:

4.1 Halaman Utama User

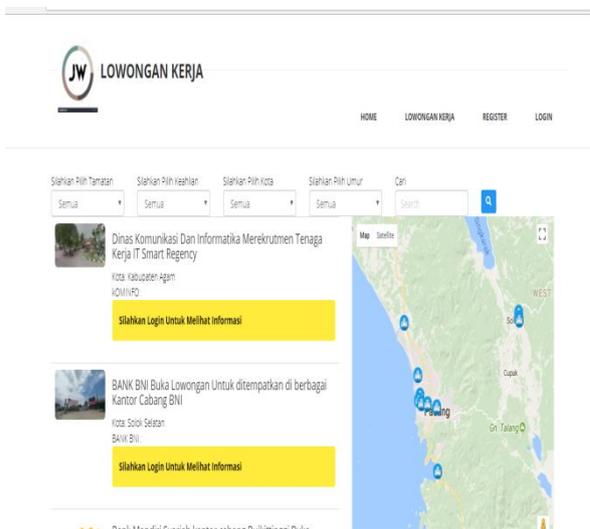
Halaman utama merupakan halaman yang pertama sekali tampil dan di akses oleh user atau pengguna pada *website* sistem informasi pencarian kerja. Pada halaman utama terdapat menu-menu seperti menu Home, lowongan kerja, Registrasi, dan Login yang mana terlihat seperti pada Gambar 9.



Gambar 6. Halaman Utama

4.2 Halaman Tampilan Lowongan

Tampilan halaman lowongan kerja yang telah di imputkan pada sistem informasi dan beberapa menu yang bisa di pilih untuk pencarian informasi lowongan yang tersedia seperti yang terlihat pada Gambar 10

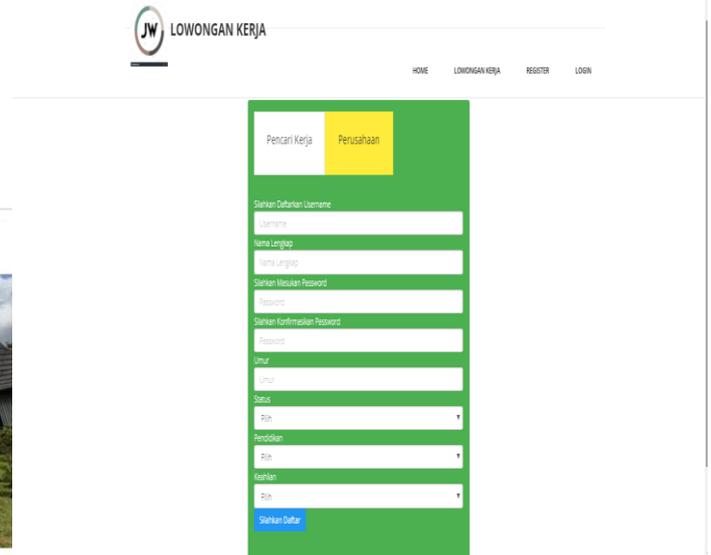


Gambar 7. Tampilan lowongan

4.3 Halaman Registrasi

Halaman registrasi dimana pada halaman ini terdapat dua pilihan yaitu apakah *user* mendaftar sebagai perusahaan atau bisa juga di bilang sebagai penyedia lowongan kerja dan *user* mendaftar sebagai pencari kerja yang

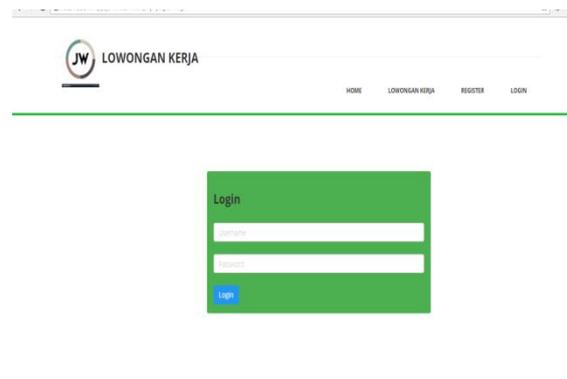
mana pencari kerja bisa *login* ke sistem informasi pencarian kerja dan begitu juga dengan perusahaan. Tampilannya seperti yang terlihat pada gambar 11



Gambar 9. Halaman Registrasi

4.4 Halaman Login

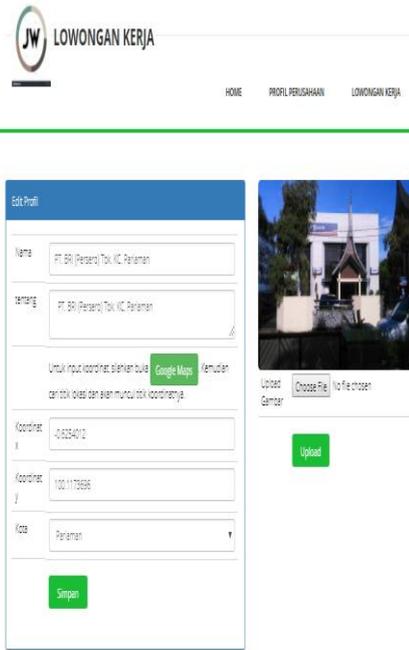
Halaman *login* merupakan halaman yang digunakan oleh pencari kerja dan perusahaan untuk masuk kedalam sistem dengan hak akses yang berbeda-beda. Dengan menginputkan *username* dan *password* yang benar, Tampilan login dapat dilihat pada Gambar 12 dibawah ini :



Gambar 10. Halaman Login

4.5 Halaman Profil Perusahaan

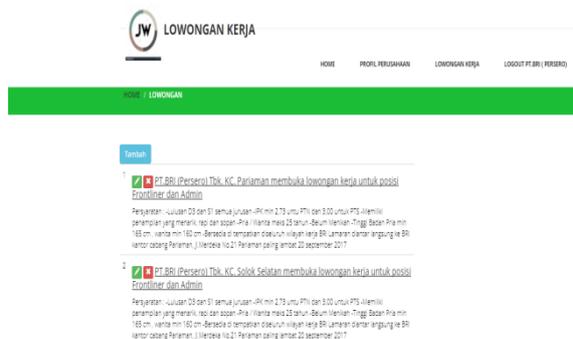
Pada halaman profil perusahaan terdapat beberap imputan data yaitu nama perusahaan, penjelasan tentang perusahaan, *upload* foto profil perusahaan, pemilihan kota atau kabupaten tempat perusahaan.



Gambar 11. Halaman Tampilan Profil Perusahaan

4.6 lowongan kerja perusahaan

Pada halaman lowongan kerja ini terdapat satu tombol tambahan seperti yang terlihat pada Gambar



Gambar 12. Tampilan Lowongan Kerja

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Sistem informasi pencarian kerja ini dirancang agar dapat mempermudah pencari kerja dalam mendapatkan informasi lowongan pekerjaan dan lokasi perusahaan dengan bantuan *maps*. Pada sistem informasi pencarian kerja ini menggunakan fitur *maps* atau peta yang menampilkan profil perusahaan

serta informasi lowongan kerja pada profil perusahaan pada peta. Sistem informasi ini diharapkan akan menjadi sebuah sistem informasi yang bisa membantu perusahaan dalam memberitahukan informasi lowongan pekerjaan serta membantu pencari kerja melihat lokasi perusahaan.

5.2 Saran

Pada penelitian ini tentu masih banyak kekurangan dan mungkin dapat disempurnakan pada penelitian – penelitian berikutnya maka penulis mempunyai beberapa saran untuk pengembangan selanjutnya antara lain :

1. Desain tampilan dan menu-menu pada *website* informasi lowongan pekerjaan ini masih sangat sederhana, sehingga memungkinkan untuk dikembangkan agar tampilan dan menu-menu yang ada dalam website ini menjadi lebih menarik dan menambah menu untuk mempermudah pencari kerja dalam memperoleh informasi.
2. Belum tersedianya form untuk meng-*upload* surat lamaran ke perusahaan yang akan di tuju dalam web ini, sehingga kedepan demi perbaikan dan kesempurnaan website ini, dapat dibuatkan form untuk meng-*upload* surat lamaran bagi pencari kerja, sehingga membantu pencari kerja dalam memasukan surat lamaran kerja.

DAFTAR PUSTAKA

Afandi, Mafut. (2014). *Sistem Informasi Pemesanan Kamar di Hotel Merah Serang Berbasis Web*. Universitas Muhammadiyah Ponorogo.

Ibrahim, Ali. (2011). *Perancangan Sistem Pemesanan Tiket Pesawat Berbasis Web*. Universitas Sriwijaya.

Jogiyanto, M.H. (2005). *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: Penerbit Andi

Kadir, Abdul. (2003). *Pengenalan Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi Yogyakarta.

Ladjamudin, Albahra Bin. (2005). *Konsep Sistem Basis Data dan Implementasinya*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Muharam, Candra Lesmana. (2012). *Sistem Informasi Pemasangan Iklan di Radio*

- Morista FM Berbasis Web*. Universitas Komputer Indonesia.
- Meiliana, Dkk. (2014). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjadwalan dan Manajemen Training pada Software Laboratory Center Universitas Bina Nusantara*. Universitas Bina Nusantara : Jakarta Barat.
- Nugroho, Arifin Adi. (2010). *Sistem Informasi Pemesanan Penggunaan Lapangan Futsal Berbasis Web*. Universitas Diponegoro: Semarang.
- Oetomo, Budi Sutedjo Dharma. (2002). *Perencanaan dan Pengembangan Sistem Informasi*. Edisi I. ANDI Yogyakarta.
- Poetra, Arief Rahardjo. (2013). *Aplikasi Pemasangan Iklan di Media Cetak Berbasis Web Dengan Menggunakan PHP dan MySQL*. Universitas Pembangunan Nasional "Veteran". Jawa Timur.
- Simarmata, Janner. (2007). *Perancangan Basis data*. Andi. Yogyakarta.
- Witarto. (2004). *Memahami Sistem Informasi*, Informatika, Bandung.
- Wilyanto, Willy. (2015). *Pembuatan Sistem Informasi Penjadwalan dan Pemesanan Sewa BUS PO. Son Aji Dengan PHP*. Amikom Yogyakarta.
- Wibowo, Beni. (2014). *Rancangan Bangun Sistem Informasi Reservasi Sewa Kamar Hotel Berbasis Web*. Universitas STIKUBANK. Semarang
- Yuswanto, Subari. (2005), *Mengolah Database dengan SQL Server 2000*, Prestasi Pustaka Publisher, Surabaya