

REKAYASA PERANGKAT LUNAK PENGOLAHAN DATA PRODUK MASUK DAN KELUAR MENGGUNAKAN PHP DAN MySQL (Studi Kasus : Suzuya Rocky Plaza Padang)

Oleh :

Harison, S.Pd., M.Kom *, Sisri Maida Ayu**

*Dosen Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknologi Industri

**Mahasiswa Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik Industri
Institut Teknologi Padang

Intisari

Suzuya Rocky Padang merupakan sebuah perusahaan yang memiliki produk *fashion* dan *swalyan*. Salah satunya yaitu produk *fashion* adalah busana yang menentukan penampilan seseorang dalam suatu acara tertentu. Suzuya Rocky Padang bekerjasama dengan pemilik produk *suplair* dalam berbisnis untuk saling memperoleh keuntungan. *Suplair* adalah orang yang memiliki produk yang bekerjasama dengan Suzuya untuk menjual produk kemudian dijaga dan dipromosikan oleh SPG (*Sales Promotion Girl*) agar barang tersebut laku dan terjual. Proses penyimpanan data barang yang masuk dan terjual tidak terkomputerisasi dan tidak terkait dengan sistem yang ada sekarang secara terperinci, sehingga memperlambat SPG dalam pembuatan laporan penjualan harian. Untuk membantu SPG dalam pembuatan laporan penjualan harian maka dirancang suatu aplikasi Rekayasa Perangkat Lunak Pengolahan Data Produk Masuk Dan Keluar Dengan Menggunakan bahasa pemrograman PHP (*hypertext processor*) dan *MySql* sebagai DBMS. Dengan adanya Aplikasi ini, SPG dapat membuat laporan penjualan harian di dalam sistem ini yang dikirim kepada masing-masing *suplier* yang telah ditentukan. Untuk memenuhi kebutuhan informasi penjualan selama proses produk masuk dan keluar sehingga dengan mudah memperoleh informasi.

Kata Kunci: Rekayasa Perangkat Lunak, Pengolahan Data, Produk Masuk Keluar, PHP, dan *MySql*

Abstract

Suzuya Rocky Padang is a company that has a product fashion and swalyan. One of them is a fashion product, fashion is fashion that determine the appearance of a person in a certain event, so it looks different than before. Suzuya Rocky Padang in cooperation with the owner of the product (suppliers) in business for mutual benefit. Supplier is a person who has pruduk cooperation with Suzuya to sell products then maintained and promoted by the SPG (Sales Promotion Girl) so that goods are sold and sold. The process of data storage and the entry of goods sold are not computerized, and not related to the current system in detail, thus slowing the SPG in making daily sales reports. SPG to assist in making daily sales report then designed an application Data Processing Software Engineering Products Sign And Out Using the programming language PHP (hypertext processor) and MySQL as DBMS. Given these applications, SPG can make daily sales reports in the system is sent to each supplier that has been determined. To meet the needs of sales information during the process of products in and out so easily obtain information and tips regarding product sales data.

Keywords: Data Processing, Software Engineering, Products Entrance Exit, PHP, *MySql*

1. Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu dan teknologi dibidang komputer mengalami kemajuan yang sangat pesat dan berkembang setiap saat. Komputer merupakan alat bantu yang sangat diperlukan dalam kegiatan sehari-hari untuk menyelesaikan suatu pekerjaan.

Di era globalisasi ini untuk menjalankan fungsi pengolahan sistem informasi sudah menjadi keharusan, demi untuk meningkatkan efisien, daya saing, keakuratan, kecepatan operasional perusahaan

atau organisasi. Suzuya Rocky Padang merupakan sebuah perusahaan yang memiliki produk *fashion* dan *swalyan*. Salah satunya yaitu produk *fashion*, *Fashion* adalah busana yang menentukan penampilan seseorang dalam suatu acara tertentu, sehingga terlihat berbeda dari sebelumnya. Suzuya Rocky Padang bekerjasama dengan pemilik produk (*suplier*) dalam berbisnis untuk saling memperoleh keuntungan. *Suplier* adalah orang yang memiliki produk yang bekerjasama dengan Suzuya untuk menjual produk kemudian dijaga dan dipromosikan oleh SPG (*Sales Promotion*

Girl) agar barang tersebut laku dan terjual. Proses penyimpanan data barang yang masuk dan terjual tidak terkomputerisasi dan tidak terkait dengan sistem yang ada sekarang secara terperinci, sehingga memperlambat SPG dalam pembuatan laporan penjualan harian.

Untuk membantu SPG dalam pembuatan laporan penjualan harian maka dirancang suatu aplikasi Rekayasa Perangkat Lunak Pengolahan Data Produk Masuk Dan Keluar Dengan Menggunakan bahasa pemrograman PHP (*hypertext processor*) dan *MySql* sebagai DBMS.

Dengan adanya Aplikasi ini, SPG dapat membuat laporan penjualan harian di dalam sistem ini yang dikirim kepada masing-masing *supplier* yang telah ditentukan. Untuk memenuhi kebutuhan informasi penjualan selama proses produk masuk dan keluar sehingga dengan mudah memperoleh informasi dan tips mengenai data penjualan produk.

Berdasarkan hal tersebut maka dibutuhkan suatu sistem untuk mempermudah pekerjaan-pekerjaan dan mampu memberikan informasi yang efisien, cepat dan akurat. Maka penulis melakukan penelitian mengenai sistem informasi yang sesuai diterapkan pada Suzuya Rocky Padang menggunakan PHP dan database MySQL, Dengan mengedepankan efektifitas dan efisien dari segi tenaga, biaya dan keamanan data, serta segi kebutuhan baik sekarang maupun pengembangan di masa yang akan datang. Manager Suzuya dan Supervisor Konsesi khususnya yang bertanggung jawab atas laporan yang dibuat oleh SPG, maka dirancang aplikasi sistem pengolahan data Produk Masuk Dan Keluar Menggunakan PHP dan MySQL (Studi Kasus Suzuya Rocky Plaza Padang).

2 Metodologi Penelitian

2.1 Jenis Penelitian

Penelitian ini merupakan sebuah penelitian yang merancang suatu sistem informasi perdagangan di suatu daerah. Dalam hal ini penulis memfokuskan penelitian pada data penjualan untuk kebutuhan sehari-hari seperti pakaian, jeans, kemeja, t-shirt, rok, dan lain-lain dengan menggunakan nota bon. Sistem ini sengaja dibangun agar SPG mudah melihat transaksi penjualan melalui sistem tersebut.

2.2 Alat dan Bahan Penelitian

Dalam perancangan aplikasi ini, adapun alat dan bahan yang digunakan, antara lain:

1. Perangkat Keras (*Hardware*)
 - a. Seperangkat komputer, dengan spesifikasi prosesor Intel Core i7 2.67GHz dan memory 4096MB RAM.
 - b. Harddisk dengan ruang penyimpanan 500GB.
 - c. Monitor.
2. Perangkat Lunak (*Software*)
 - a. Sistem operasi *Windows 7 Ultimate*.
 - b. Pengembang program aplikasi *web* Adobe Dreamweaver CS4.
 - c. *Database Management System* (DBMS) MySQL.
 - d. Manipulasi gambar (*image editor*) Adobe Photoshop CS4.
 - e. Editor teks *Microsoft Office 2007*.
 - f. *Web server* dan MySQL oleh XAMPP.
 - a. *Browser* (Mozilla Firefox dan Google Chrome)

2.3 Metode Pengumpulan Data

1. Penelitian Lapangan (*Field Research*)

Adapun teknik yang di gunakan adalah :

a. Wawancara (*Interview*)

Pengumpulan data perdagangan dengan cara mengadakan tanya jawab langsung kepada SPG Suzuya Rocky Padang yang dapat memberikan penjelasan langsung ataupun data sebagai pelengkap penulisan ini.

b. Pengamatan (*Observasi*)

Tinjauan dan pengamatan yang dilakukan berkaitan dengan penelitian yang dilakukan di Suzuya Rocky Padang.

c. Penelitian Kepustakaan (*Library Research*)

Penelitian kepustakaan yaitu dengan mempelajari literatur-literatur yang ada berkaitan dengan permasalahan yang dibahas. Dalam penulisan ini cara yang pertama disajikan melalui pengamatan dan yang dilakukan dengan cara membaca, mempelajari dan mengutip dari buku literatur, majalah serta sumber lain yang berhubungan erat dengan penulisan ini.

3.1 Halaman Home

Halaman home merupakan halaman utama yang pertama kali muncul ketika mengunjungi website tersebut.



Gambar 3.1 Halaman home

3.2 Halaman Login

Halaman login digunakan sebagai pintu masuk oleh pengguna dalam mengelola dan menggunakan website tersebut.



Gambar 3.2 Halaman login

3.3 Halaman List User

Halaman user merupakan halaman yang digunakan oleh pengelola dalam mengelola pengguna, seperti menambah, mengubah, dan menghapus data pengguna.

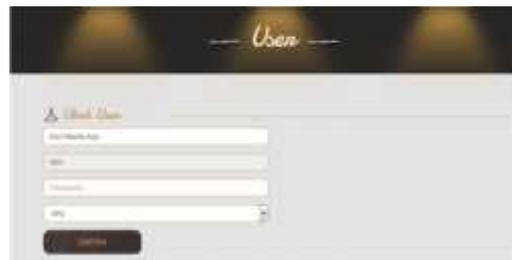


Gambar 3.3 Halaman List User



Gambar 3.4 Halaman Tambah User

Pada gambar di bawah ini merupakan halaman yang digunakan untuk mengubah data user.



Gambar 3.5 Halaman Ubah User

3.4 Halaman Suplier

Halaman suplier merupakan halaman yang digunakan dalam mengelola data suplier, seperti menambah, mengubah, dan menghapus.



Gambar 3.6 Halaman suplier

3.5 Halaman Kelola Brand

Setelah sukses tambah suplier langkah selanjutnya pada kolom aksi mempunyai kelola brand, ubah, hapus. Kemudian dengan mengklik kelola brand maka akan muncul gambar tambah brand kemudian masukkan nama brand seperti gambar berikut:



Gambar 3.7 Halaman Kelola Brand

Selanjutnya admin menambahkan brand lagi jia terdapat satu *suplier* memiliki dua brand maka masukkan brand seperti gambar berikut:



Gambar 3.8 Halaman Tambah Brand

3.6 Halaman SPG

Halaman SPG digunakan oleh pengelola untuk menambahkan brand-brand yang diberikan kepada SPG.



Gambar 3.9 Halaman brand untuk SPG

Untuk menambahkan SPG baru dilakukan pada halaman user dengan memilih levelnya sebagai SPG. Kemudian pada halaman SPG ini, pilih menu ubah untuk memilih brand-brand yang diberikan kepada SPG tersebut.



Gambar 3.10 Halaman pilih brand untuk SPG

3.7 Halaman Barang SPG

Halaman barang merupakan halaman yang digunakan oleh SPG dalam menambah, mengubah, dan menghapus data barang.



Gambar 3.11 Halaman barang SPG

Berikut adalah tampilan halaman yang digunakan untuk menambah data barang baru maka dimasukkan artikel (kode barang), pilih brand, pilih kategori barang, dan harga.



Gambar 3.12 Halaman tambah barang SPG

3.8 Halaman Transaksi SPG

Halaman transaksi SPG menampilkan transaksi barang yang terjual berdasarkan brand yang dimiliki oleh SPG tersebut.

Berikut adalah halaman transaksi SPG atas nama sisri yang memegang brand deline dan memasukkan nama brand, bulan, tahun sebagai berikut:



Gambar 3.13 Halaman transaksi SPG

Selanjutnya SPG juga dapat mencetak hasil dari transaksi tersebut dengan memilih bulan dan tahun kemudian mengklik tombol Cetak Transaksi, seperti hasilnya pada gambar berikut.

Selanjutnya dengan mengklik tombol cetak transaksi maka akan tampil halaman struk transaksi menampilkan kode transaksi, tanggal, kasir, no, barang, brand, jumlah, harga satuan, diskon, total harga (Rp), total harga jual (Rp). Disamping itu, kasir juga dapat mencetak struk transaksi.

STRUK TRANSAKSI

Kode Transaksi : 700000006
 Tanggal : 16-10-2015 00:28
 Kasir : Geta Lasmini

No.	Barang	Brand	Jumlah	Sub Harga	Diskon	Harga (Rp)
1	5785 Jaket	Delino	2	256.800	50% + 10%	231.216
2	bd714025 T-Shirt	Kilo Niki	3	230.800	55% + 10%	311.715
Total Harga						542.931

Gambar 3.20 Halaman Struk Kasir

3.10 Halaman Laporan Kasir

Halaman laporan kasir menampilkan jumlah barang atau transaksi yang terjadi. Disamping itu, kasir juga dapat mencetak hasil transaksi yang dilakukannya dengan memilih bulan dan tahun yang akan dicetak.



Gambar 3.21 Halaman Cetak Laporan Kasir

Langkah selanjutnya setelah selesai mengklik tombol cetak laporan maka tampil laporan transaksi oktober 2015 atas nama kasir (Geta Lasmini) gambar sebagai berikut:

LAPORAN TRANSAKSI
Oktober 2015

Kasir: Geta Lasmini

No.	Kode Transaksi	Barang	Jumlah	Harga Satuan	Diskon	Total Harga (Rp)	Total Harga Jual (Rp)
1	700000006	5785 Jaket - Delino	2	256.800	50% + 10%	231.216	342.931
2	7014025	bd714025 T-Shirt - Kilo Niki	3	230.800	55% + 10%	311.715	

Gambar 4.32 Halaman laporan Transaksi kasir

4.1 Kesimpulan

Aplikasi ini telah mampu menjawab pengelolaan dan administrasi dalam transaksi penjualan sebagai berikut:

- Dari sisi pengelola, dapat memantau *suplair* dan *brand* apa saja yang tersedia, serta melihat SPG apa yang memegang brand tersebut.
- Dari sisi SPG, mereka dapat memantau jumlah barang dari brand yang terjual, sehingga mereka menjadi lebih mudah dalam proses perhitungan barang.
- Dari sisi kasir, mereka juga dapat dengan mudah barang-barang apa saja yang terjual melalui mereka.

DAFTAR PUSTAKA

- Al Fatta, Hanif. 2007. Analisa dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern. Yogyakarta : Andi Offset
- Fowler, Martin. 2005, UML Distilled 3th Ed., Panduan Singkat Bahasa Pemodelan Objek Standart/ Martin Fowler, C.V Andi, Yogyakarta Indonesia.
- Jogiyanto, 2005, Analisis dan Design Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur dan Aplikasi Bisnis, Edisi Pertama Cetakan Ke 4, CV Andi, Yogyakarta Indonesia.
- Kadir, Abdul 2008, Belajar Database menggunakan Mysql, Andi .Yogyakarta.

Kursini. 2006. "Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data". Yogyakarta: Andi.

Newman, Frans. 2001. Pemrograman Client/Server dengan ASP. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.

Nugroho, Adi 2003, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi objek. Informatika, Bandung